

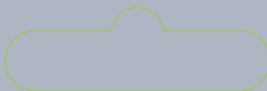


CONSEIL PRATIQUE

F

Bourrasque de neige. Ton jardin d'hiver pour l'intérieur

WWW.RAYHER.COM



Articles utilisés:

62 731 000	Plateau en bois, FSC Mix Credit, 30 cm ø	1 pièce
38 000 100	Peinture tous usages, blanc neige	10 ml
33 601 00	Brique-forme florale sèche	1 pièce
39 484 000	Cailloux naturels avec éclat nacré	125 ml
85 083 00	Mousse en plaque, séchée	50 g
66 065 000	Epicéa décoratif floqué	2 pièces
66 066 000	Cyprès décoratif floqué	2 pièces
46 062 102	Pergola, blanche	1 pièce
46 066 102	Ensemble de sièges 3pcs, blanc	1 pièce
66 042 000	Figurine en polyrésine Oiseau, blanc	2 pièces
46 095 000	Cônes de mélèze enneigés	4 pièces
39 601 00	Flocons de neige décoratifs	10 g
39 344 000	Neige adhésive décorative	15 g
33 408 00	Colle blanche	80 g

Tu as encore besoin de:

33 364 00	Pistolet à colle
37 104 00	Pinceau plat, synthétique
27 285 00	Couteau artisanal, 14 cm



Instructions:

- 1 Tu peins le plateau avec la peinture tous usages blanc neige et tu le laisses bien sécher.
- 2 Tu coupes la brique-forme florale sèche avec le couteau artisanal, de sorte qu'il forme une colline. Ensuite, tu le positionnes sur le bord du plateau et tu le colles avec le pistolet à colle.
- 3 Tu appliques de la colle blanche sur le reste de la surface intérieure du plateau en bois et tu garnis une zone avec les cailloux naturels. Tu garnis le bord inférieur du plateau, la brique (colline) et les faces latérales avec la mousse en plaques et tu appuies un peu dessus.
- 4 Tu démontes le socle des arbres. Tant que la colle blanche est encore humide, tu mets l'épicéa décoratif et le cyprès décoratif dans la brique (colline). Ensuite, tu places la pergola et les petits meubles et tu laisses bien sécher le tout.
- 5 Maintenant tu décores le plateau avec des oiseaux, des cônes, des branches naturelles, des flocons de neige et la neige adhésive.

Rayher.

WWW.RAYHER.COM

Vous trouverez les spécifications des matériaux et les instructions sur notre site internet sous Idées créatives.

© 2017, Rayher Hobby GmbH

